**유즈케이스 통합 문서**

**TSOP팀**

**팀장 : 우용화**

**팀원 : 김준성, 김지우, 이진구, 전동훈**

**유즈케이스 요약 명세서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 유즈케이스 명 | 유즈케이스 설명 | 담당자 |
| UC001 | 파일 업로드 | 사용자는 파일 업로드를 요청한다. | 우용화 |
| UC002 | 파일 다운로드 | 사용자는 파일 다운로드를 한다. | 우용화 |
| UC003 | 파일(폴더) 삭제 | 사용자는 파일 삭제를 요청한다. | 전동훈 |
| UC004 | 파일 수정 | 사용자는 자신의 스토리지에 저장된 파일을 수정한다. | 전동훈 |
| UC005 | 파일 검색 | 사용자는 파일 검색을 한다. | 우용화 |
| UC006 | 파일 공유 | 사용자는 자신의 파일을 공유한다. | 전동훈 |
| UC007 | 폴더 생성 | 사용자는 자신의 스토리지에 가상 폴더를 생성한다. | 전동훈 |
| UC008 | 폴더 업로드 | 사용자는 폴더 업로드를 한다. | 우용화 |
| UC009 | 곡 등록 | 사용자는 곡을 등록한다. | 김준성 |
| UC010 | 곡 수정 | 사용자는 곡을 수정한다. | 김준성 |
| UC011 | 곡 검색 | 사용자는 곡을 검색한다 | 김준성 |
| UC012 | 곡 삭제 | 사용자는 곡을 삭제한다. | 김준성 |
| UC013 | 음악 차트 | 사용자는 음악 차트를 요청하여 조회한다. | 이진구 |
| UC014 | 음악 추천 | 사용자는 음악 추천을 요청하여 조회한다. | 이진구 |
| UC015 | 음악 재생 | 사용자는 음악 재생을 요청한다. | 이진구 |
| UC016 | 플레이 리스트 생성 | 사용자가 플레이 리스트를 생성한다. | 김지우 |
| UC017 | 플레이 리스트 검색 | 사용자가 플레이 리스트를 검색한다 | 김지우 |
| UC018 | 플레이 리스트 수정 | 사용자가 플레이 리스트를 수정한다. | 김지우 |
| UC019 | 플레이리스트 공유 | 사용자가 플레이리스트를 공유한다. | 김지우 |
| UC020 | 플레이 리스트 음악 추가 | 사용자가 재생 목록에 음악을 추가한다. | 김지우 |
| UC021 | 플레이 리스트 음악 삭제 | 사용자가 플레이 리스트에서 음악을 삭제한다. | 김지우 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC001) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 파일 업로드 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. **개요** 사용자는 파일 업로드를 요청한다. 2. **Relationships**   **Initiator: 회원**   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 파일 업로드를 요청한다. 3. 시스템은 서버의 사용자 아이디의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 요청한다. 4. 서버에서 시스템으로 원격 파일 정보(N-1) 목록을 제공한다. 5. 시스템은 사용자에게 원격 파일 정보(N-1) 목록을 파일명(또는 크기)순으로 정렬하여 제공한다. 6. 시스템은 파일을 업로드 할 폴더 선택을 요청한다. 7. 사용자는 업로드 폴더를 선택한다. (A-1). 8. 시스템은 업로드 할 로컬 파일 목록을 파일명(또는 크기) 순으로 정렬하여 제공한다. 9. 시스템은 업로드 할 로컬 파일 선택을 요청한다. 10. 사용자는 업로드 할 로컬 파일을 선택한다. 11. 시스템은 선택한 파일의 로컬 파일 정보(N-2) 유효성 검사를 한다. (A-2) 12. 시스템은 입력 받은 로컬 파일(실제 컴퓨터 파일)을 서버에 저장한다. (E-1) 13. 서버는 로컬 파일로부터 원격 파일 정보(N-1)를 생성한 뒤 저장한다. 14. 시스템은 업로드 결과 메시지(N-3)를 제공한다. 15. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 16. 해당 선택이 폴더가 아닐 경우 17. 시스템은 “폴더를 선택해주세요.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 5번으로  1. 로컬 파일 정보(N-2) 유효성 검사가 실패한 경우 2. 파일 명에 특수 문자 \_,-,+,(,) 이외의 문자가 들어 갔을 경우 3. 시스템은 “파일 명의 \_,-,+,(,) 이외의 특수 문자가 들어간 파일은 업로드 할 수 없습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 7번으로  1. 음악 파일이 아닐 경우 2. 시스템은 “음악 파일만 업로드 할 수 있습니다.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 7번으로  1. 확장자가 mp3, ogg, wav가 아닐 경우 2. 시스템은 “.mp3, .ogg, .wav 파일만 업로드 할 수 있습니다.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 7번으로  1. 스토리지 내 용량을 초과 할 경우 2. 시스템은 “ 스토리지 내 용량을 비우고 업로드 바랍니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 7번으로 | | | | | |
| 유즈케이스 정의서(UC001) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 파일 업로드 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. 동일한 폴더 내에 중복된 이름의 파일이 있을 경우 2. 시스템은 파일 저장 방식(덮어쓰기, 건너쓰기, 취소) 선택을 요청한다. 3. 사용자는 파일 저장 방식을 선택한다.(E-2)  * Main flow 11번으로  1. 파일 명 길이가 40자를 초과할 경우 2. 시스템은 “파일 명의 길이 40자 이하의 파일만 업로드 할 수 있습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 7번으로   1. **Exception Flows**  1. 파일 업로드 실패의 경우 2. 시스템은 “업로드 실패하였습니다.” 메시지를 전달하고 Use Case를 종료한다. 3. 취소를 선택할 경우  * Use case를 종료한다.  1. **Note** 2. (원격 파일 정보): 파일 이름(확장자 포함), 사용자 아이디, 사용자 닉네임, 스토리지 내의 가상 경로, 업로드 날짜, 파일 크기, 재생 시간 3. (로컬 파일 정보) : 파일 이름, 확장자, 파일 크기 4. (업로드 성공 메시지): “파일 명.확장자 업로드 완료” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC002) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 파일 다운로드 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. **개요** 사용자는 파일 다운로드를 한다. 2. **Relationships** 3. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 4. 사용자는 파일 다운로드 서비스를 요청한다. 5. 시스템은 서버의 사용자 아이디의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 요청한다. 6. 서버에서 시스템으로 원격 파일 정보(N-1) 목록을 제공한다. 7. 시스템은 원격 파일 정보(N-1) 목록을 파일명(또는 크기)순으로 정렬하여 제공한다. 8. 시스템은 다운로드 받을 파일 선택을 요청한다. 9. 사용자는 다운로드 할 파일을 선택한다. 10. 시스템은 서버에 다운로드 할 원격 파일 정보(N-1)를 전송하고 실제 파일을 요청한다. 11. 서버는 다운로드 할 원격 파일 정보(N-1)와 일치하는 실제 파일을 제공한다.(E-1) 12. 시스템은 사용자의 컴퓨터로 실제 파일을 제공한다. (E-2) 13. 시스템은 결과 메시지(N-2)를 제공하고Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 14. 다운로드 취소의 경우  * Main flow 5번으로   1. **Exception Flows**  1. 원격 파일 정보(N-1)와 일치하는 실제 파일을 찾지 못한 경우 2. 시스템은 “다운로드 실패하였습니다.” 메시지를 전달하고 Use Case를 종료한다. 3. 시스템에서 사용자에게 실제 파일 제공 실패 하였을 경우 4. 시스템은 “다운로드 실패하였습니다.” 메시지를 전달하고 Use Case를 종료한다. 5. **Note** 6. (원격 파일 정보): 파일 이름(확장자 포함), 사용자 아이디, 사용자 닉네임, 스토리지 내의 가상 경로, 업로드 날짜, 재생 시간, 파일 크기 7. (다운로드 성공 메시지): “파일 명.확장자 다운로드 완료” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC003) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 파일(폴더) 삭제 | | 작성자 | 전동훈 | |
| 1. **개요** 사용자는 파일 삭제를 요청한다. 2. **Relationships**   **Actor** 사용자   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 자신의 스토리지 내에 있는 파일 중에서 파일 삭제를 요청한다. 3. 시스템은 사용자의 아이디를 확인하여 서버에서 사용자의 스토리지에 저장된 파일 목록(N-1)을 요청한다.(E-1) 4. 시스템은 사용자에게 파일 목록(N-1)을 제공하고 삭제할 파일 정보(N-1) 선택을 요청한다. 5. 사용자는 삭제할 파일 정보(N-1)를 입력한다. 6. 시스템은 삭제 확인(N-2)을 요청한다. 7. 사용자는 삭제를 요청한다.(E-2) 8. 시스템은 선택한 파일 정보(N-1) 삭제를 서버에 요청한다. 9. 서버는 선택한 파일 정보(N-1)를 삭제하고, 서버에 저장된 실제 파일을 삭제한다. 10. 서버는 삭제 결과(N-3)를 제공한다. 11. 시스템은 사용자에게 삭제 결과(N-3)를 제공한다. 12. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows**     2. **Exception Flows** 13. 아이디가 존재하지 않는 경우 14. Use Case를 종료한다. 15. 사용자가 취소하는 경우 16. Use Case를 종료한다. 17. **Note** 18. (파일 정보): 파일명(확장자 포함), 중요파일 여부, 업로드 날짜, 파일 크기, 파일 경로, 재생 시간, 사용자 아이디,사용자 닉네임 19. (삭제 확인):  중요파일이 없는 경우: “n개의 파일이 삭제됩니다. 정말 삭제하시겠습니까?” n – 삭제할 파일의 갯수 중요파일이 있는 경우: “삭제하려는 파일에 중요파일이 있습니다. 정말 삭제하시겠습니까?” 20. (삭제 결과): 성공적으로 파일이 삭제된 경우: “파일이 삭제되었습니다.” 파일 삭제에 실패한 경우: “파일 삭제에 실패하였습니다. 다시 시도해주세요.” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC004) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 파일 수정 | | 작성자 | 전동훈 | |
| 1. **개요** 사용자는 자신의 스토리지에 저장된 파일을 수정한다. 2. **Relationships**   **Actor** 사용자   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 자신의 스토리지 내에 있는 파일 중에서 파일 수정을 요청한다. 3. 시스템은 사용자의 아이디를 확인하여 서버에서 사용자의 스토리지에 저장된 파일 목록(N-1)을 요청한다.(E-1) 4. 서버는 시스템에게 사용자의 스토리지에 저장된 파일 목록(N-1)을 제공한다. 5. 시스템은 사용자에게 파일 목록(N-1)을 제공하고 수정할 파일 정보(N-1) 선택을 요청한다. 6. 사용자는 수정할 파일 정보(N-1)를 선택한다. 7. 시스템은 사용자에게 수정 정보(N-2)를 요청한다. 8. 사용자는 수정 정보(N-2)를 입력한다.(E-2) 9. 시스템은 수정된 내용(N-2)를 서버에 전달하여 수정을 요청한다.(A-1) 10. 서버는 수정된 내용으로 파일을 수정한다. 11. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 12. 수정 정보(N-2)가 올바르지 않는 경우 13. 시스템은 사용자에게 메시지를 제공한다. 14. Main Flows 5번으로.     1. **Exception Flows** 15. 등록된 회원이 없는 경우 16. Use Case를 종료한다. 17. 수정을 취소한 경우 18. Use Case를 종료한다. 19. **Note** 20. (파일 정보): 파일명(확장자 포함), 중요파일 여부, 업로드 날짜, 파일 크기, 파일 경로, 사용자 닉네임, 사용자 id, 재생 시간 21. (수정 정보):  |  |  | | --- | --- | | 파일 명 | 40자 이내로 파일 명을 변경 가능하다.(폴더는 30자 이내) 특수문자는 (-),(\_),(+)만 사용가능하다. 파일 명은 동일 폴더 내에서 중복이 불가능하다. | | 파일 경로 | 사용자 드라이브 내에 있는 폴더 중에서 경로를 선택 가능하다. 이동될 폴더 내의 파일 중 수정 파일과 동일한 파일 명이 있을 경우 파일을 덮어쓰기할 것인지 확인 한다. | | 중요 파일 | 중요 파일로 설정하거나 해제한다. | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC005) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 파일 검색 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. **개요** 사용자는 파일 검색을 한다. 2. **Relationships** 3. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 4. 사용자는 파일 검색 서비스를 요청한다. 5. 시스템은 서버에 사용자 아이디에 해당되는 원격 파일 정보(N-1) 목록을 요청한다. 6. 서버는 시스템에게 원격 파일 정보(N-1) 목록을 제공한다. 7. 시스템은 사용자에게 검색 정보(N-2)를 요청한다. (A-1) 8. 사용자는 검색 정보(N-2)를 입력한다.(A-2) 9. 시스템은 검색 정보(N-2)가 포함된 파일 정보(N-1) 목록을 파일명(또는 크기) 순으로 정렬하여 제공한다. 10. Use case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 11. 검색정보(N-2) 입력 안한 경우,   1. 시스템은 “검색 정보를 입력해주세요” 메시지를 전달한다.  🡪 Main flow 4번으로   1. 검색 정보(N-2)에 특수 문자( \_,-,+,(,) ) 이외의 문자를 입력한 경우 2. 시스템은 “파일 명의 \_,-,+,(,) 이외의 특수 문자가 들어간 파일은 업로드 할 수 없습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 4번으로   1. **Exception Flows**  1. **Note** 2. (원격 파일 정보) : 파일 명(확장자 포함), 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 음악 시간, 파일 크기, 업로드 날짜, 스토리지 내 가상 경로 3. (검색 정보):   N-2-1 (간단 검색): 파일 명, 확장자  N-2-1 (상세 검색): 파일 명, 확장자, 원격 폴더 경로, 업로드 날짜, 공개 상태 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC006) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 파일 공유 | | 작성자 | 전동훈 | |
| 1. **개요**   사용자는 자신의 파일을 공유한다.   1. **Relationships**   **Actor** 사용자  **Pre-condition: 로그인**   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 스토리지 내의 원격 파일정보 (N-1)목록 중에서 파일 공유를 요청한다. 3. 시스템은 서버에게 사용자 id의 스토리지 내에 원격 파일 정보(N-1) 목록을 요청한다. 4. 서버는 사용자의 스토리지 내의 원격 파일 정보(N-1)목록을 제공한다. 5. 시스템은 원격 파일 정보(N-1)목록을 제공한다. 6. 시스템은 공유할 원격 파일 정보(N-1) 선택을 요청한다. 7. 사용자는 공유할 원격 파일 정보(N-1)를 선택한다. 8. 시스템은 선택한 파일을 공유할 사용자 닉네임을 요청한다. 9. 사용자는 공유할 사용자의 닉네임을 입력한다.(A-1) 10. 시스템은 입력한 닉네임으로 서버에 회원 정보(N-2)를 요청한다. 11. 서버는 닉네임과 일치하는 회원 정보(N-2)를 제공한다. 12. 시스템은 회원 정보 존재 여부(N-3)를 제공한다. 13. 사용자는 선택한 파일의 공유를 요청한다.(A-1, A-2)(E-4) 14. 시스템은 공유할 파일 정보(N-1)와 공유할 사용자 정보(N-2) 서버에 전달하여 공유를 요청한다. 15. 서버는 공유할 파일 정보(N-1)를 공유할 사용자의 스토리지에 저장한다. 16. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows**   A-1. 입력한 닉네임을 가진 회원이 없는 경우   1. 시스템은 사용자에게 존재하지 않는 회원임을 알려준다. 2. Main Flows 11번으로   A-2. 또 다른 사용자를 추가할 경우   1. Main Flows 11번으로    1. **Exception Flows**   E-1. 등록된 회원이 없는 경우   1. Use Case를 종료한다.   E-2. 경로가 존재하지 않는 경우   1. Use Case를 종료한다.   E-3. 파일이 존재하지 않는 경우   1. Use Case를 종료한다.   E-4. 공유를 취소한 경우   1. Use Case를 종료한다. | | | | | |
| 유즈케이스 정의서(UC006) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 파일 공유 | | 작성자 | 전동훈 | |
| 1. **Note** 2. (파일 정보): 파일 이름(확장자 포함), 소유자 닉네임, 소유자 아이디, 업로드 날짜, 파일 크기, 중요 파일 여부, 재생 시간, 파일 경로 3. (회원 정보): 회원 아이디, 회원 닉네임 4. (회원 존재 여부): 존재할 경우 – “존재합니다.”, 존재하지 않을 경우 – “존재하지 않습니다.” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC007) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 폴더 생성 | | 작성자 | 전동훈 | |
| 1. **개요** 사용자는 자신의 스토리지에 가상 폴더를 생성한다. 2. **Relationships**   **Actor** 사용자   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 자신의 드라이브 내에 폴더 생성을 요청한다. 3. 시스템은 사용자 id를 확인하여 사용자의 스토리지 내의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 서버에 요청한다. 4. 서버는 사용자 아이디와 일치하는 스토리지 내의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 제공한다. 5. 시스템은 원격 파일 정보(N-1) 목록을 사용자에게 제공하고 폴더를 생성할 경로를 요청한다. 6. 사용자는 생성할 폴더 경로를 입력한다. 7. 시스템은 사용자에게 생성할 폴더의 이름 입력을 요청한다. 8. 사용자는 생성할 폴더의 이름을 입력한다. 9. 시스템은 입력된 이름과 해당 경로에 이미 존재하는 폴더 명과 중복되는 지 검사한다. (A-1, A-2)(E-3) 10. 시스템은 폴더 생성 정보(N-2)을 서버에 요청한다. 11. 서버는 사용자 스토리지 내의 경로를 확인하고 경로 내에 새로운 폴더 정보(N-2)를 생성한다. 12. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows**   A-1. 공란인 경우   1. 시스템은 사용자에게 “폴더 명을 입력해주세요.” 메시지를 알려주고 재입력을 요청한다. 2. Main Flows 11번으로   A-2. 이름이 중복되는 경우   1. 시스템은 사용자에게 “다른 폴더와 이름이 중복됩니다.” 메시지를 알려주고 재입력을 요청한다. 2. Main Flows 11번으로    1. **Exception Flows** 3. 아이디가 존재하지 않는 경우 4. Use Case를 종료한다. 5. 경로가 존재하지 않는 경우 6. Use Case를 종료한다. 7. 사용자가 취소하는 경우 8. Use Case를 종료한다. 9. **Note** 10. (원격 파일 정보): 폴더 명, 폴더 경로, 폴더 용량, 파일 개수 11. (폴더 생성 정보) : 사용자 id, 폴더 명, 폴더를 생성할 경로 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC008) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 폴더 업로드 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. **개요** 사용자는 폴더 업로드를 한다. 2. **Relationships** 3. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 4. 사용자는 폴더 업로드 서비스를 요청한다. 5. 시스템은 서버의 사용자 아이디의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 요청한다. 6. 서버에서 시스템으로 원격 파일 정보(N-1) 목록을 파일명(또는 크기)순으로 정렬하여 제공한다. 7. 시스템은 사용자에게 업로드 할 폴더의 선택을 요청한다 8. 사용자는 업로드 할 폴더를 선택한다(A-1) 9. 시스템은 업로드할 로컬 폴더(컴퓨터에 존재하는 폴더)의 선택을 요청한다 10. 사용자는 로컬 폴더를 선택한다 11. 시스템은 선택된 로컬 폴더 정보(N-2)의 유효성 검사를 한다(A-2) 12. 시스템은 선택된 로컬 폴더 내부의 파일 유효성 검사를 한다(A-3) 13. 시스템은 서버에 로컬 폴더 정보(N-2)와 해당 폴더내의 로컬 파일을 전송한다 14. 서버는 전송된 로컬 파일에 대한 원격 파일 정보(N-1)목록을 생성하고 저장한다 (E-1) 15. 서버는 업로드 결과를 시스템에 제공한다 16. 시스템은 사용자에게 성공여부 메시지(N-3)를 제공한다 17. Use Case를 종료한다     1. **Alternative Flows** 18. 해당 선택이 폴더가 아닌 경우 19. 시스템은 “폴더를 선택해주세요.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 4번으로 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC008) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 폴더 업로드 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. 로컬 폴더 정보(N-2) 유효성 검사가 실패한 경우 2. 폴더 명에 특수 문자 \_,-,+,(,) 이외의 문자가 들어 갔을 경우 3. 시스템은 “폴더 명의 \_,-,+,(,) 이외의 특수 문자가 들어간 폴더는 업로드 할 수 없습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로  1. 스토리지 내 용량을 초과 할 경우 2. 시스템은 “ 스토리지 내 용량을 비우고 업로드 바랍니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로  1. 동일한 폴더 내에 중복된 이름의 폴더가 있을 경우 2. 시스템은 폴더 저장 방식(덮어쓰기, 건너쓰기, 취소) 선택을 요청한다. 3. 사용자는 폴더 저장 방식을 선택한다.(E-2)  * Main flow 6번으로  1. 폴더 명 길이가 30자를 초과할 경우 2. 시스템은 “폴더 명의 길이 30자 이하의 폴더만 업로드 할 수 있습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로  1. 음악 파일만 있는 폴더가 아닐 경우 2. 시스템은 “음악 파일만 있는 폴더를 업로드 할 수 있습니다.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로   1. **Exception Flows**  1. 원격 파일 정보(N-1)와 생성 실패 시 2. 시스템은 “업로드 실패하였습니다.” 메시지를 전달하고 Use Case를 종료한다. 3. 취소의 경우  * Use Case를 종료한다.  1. **Note** 2. (원격 파일 정보): 파일 이름, 사용자 아이디, 사용자 닉네임, 스토리지 내의 가상 경로, 업로드 날짜, 파일 크기, 재생 시간 3. (로컬 폴더정보): 폴더 이름, 가상 경로, 폴더 크기 4. (업로드 성공 메시지): “폴더 명 업로드 완료” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC009) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018.07.10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 곡 등록 | | 작성자 | 김준성 | |
| 1. **개요**   사용자는 곡을 등록한다.   1. **Relationships** 2. Initiator: 회원 3. Pre-condition: 로그인 4. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 5. 사용자는 곡 등록을 요청한다. (A-1) 6. 시스템은 서버에게 사용자 아이디에 해당하는 원격 파일정보(N-1)목록을 요청한다 7. 서버는 아이디에 해당하는 원격 파일정보(N-1)목록을 제공한다 8. 시스템은 사용자에게 원격 파일정보(N-1)목록을 제공한다. 9. 시스템은 사용자에게 곡 등록할 원격 파일정보(N-1) 선택을 요청한다 10. 사용자는 곡 등록할 원격 파일정보(N-1)를 선택한다 11. 시스템은 사용자에게 곡 상세정보(N-2) 중에서 곡 등록정보(N-3) 입력을 요청한다. 12. 사용자는 곡 등록정보(N-3)를 입력한다.(A-2) 13. 시스템은 서버에게 사용자 아이디와 곡 상세 정보(N-2)을 전송하고 저장을 요청한다.(A-3) 14. 서버는 곡 상세 정보(N-2)를 저장한다.(E-1) 15. 서버는 시스템에게 저장 완료 성공여부(N-4)를 제공한다 16. 시스템은 메시지(N-5)를 제공하고, Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 17. 사용자가 파일을 업로드 하는 경우. 18. 사용자가 파일 업로드를 요청하면 시스템은 곡 등록정보(N-2)를 곡 기본정보(N-6)로  서버에 저장을 요청한다. 19. Main Flow 5번으로 이동. 20. 사용자가 곡 등록정보(N-3) 중에서 공개 여부를 ‘공개’로 입력한 경우 21. 곡 상세정보(N-2) 중에서 등록 일을 현재 날짜로 한다. 22. Main Flow 4번으로. 23. 사용자가 이미 곡 등록된 파일을 곡 등록 요청을 하는 경우. 24. 메시지(N-7)를 제공한다.     1. **Exception Flows** 25. 곡 상세 정보(N-2) 저장을 실패한 경우. 26. 메시지(N-8)를 제공한다. 27. Use Case를 종료한다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC009) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018.07.10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 곡 등록 | | 작성자 | 김준성 | |
| 1. **Note** 2. (원격 파일정보) : 파일명(확장자 포함), 중요파일 여부, 업로드 날짜, 파일 크기, 파일 경로, 재생 시간, 사용자 아이디,사용자 닉네임 3. (곡 상세정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수, 곡 설명, 장르, 태그 4. (곡 등록정보) : 곡 명, 장르, 곡 이미지, 태그, 곡 설명, 공개 여부 5. (저장완료 성공여부) : 저장된 곡 상세 정보(N-1)를 제공한다. 6. (메시지) : 곡 등록이 완료 되었습니다. 7. (곡 기본 정보) : 곡 명은 ‘파일명’, 공개 여부는 ‘비공개’, 장르, 곡 이미지, 태그, 곡 설명은 빈 정보 8. (메시지) : 곡 등록이 이미 되었습니다. 9. (메시지) : 곡 상세정보 저장을 실패하였습니다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC010) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018.07.10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 곡 수정 | | 작성자 | 김준성 | |
| 1. **개요**   **사용자는 곡을 수정한다.**   1. **Relationships** 2. Initiator: 회원 3. Precondition: 로그인 4. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 5. 사용자는 곡 수정을 요청한다. 6. 시스템은 서버에게 사용자 아이디와 일치하는 곡 상세정보(N-1)목록을 요청한다 7. 서버는 시스템에게 곡 상세정보(N-1)목록을 제공한다(E-1) 8. 시스템은 사용자에게 곡 상세정보(N-1)목록을 제공한다 9. 시스템은 수정하고자 하는 곡 상세정보(N-1) 선택을 요청한다. 10. 사용자는 수정하고자 하는 곡 상세정보(N-1)를 선택한다. 11. 시스템은 사용자에게 곡 상세 정보(N-1) 중에서 수정 가능한 곡 정보(N-2) 입력을 요청한다. 12. 사용자는 수정 가능한 곡 정보(N-2)을 입력한다.(A-1, A-2) 13. 시스템은 서버에게 수정 가능한 곡 정보(N-2) 수정을 요청한다. 14. 서버는 기존 곡 상세 정보(N-1)를 수정한다. 15. 서버는 시스템에게 수정 성공여부(N-3)를 제공한다 16. 시스템은 사용자에게 메시지(N-4)를 제공한다. 17. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 18. 수정 가능한 곡 정보(N-2)중에서 곡명이 50자를 넘은 경우. 19. 시스템은 메시지(N-5)를 제공한다. 20. Main Flow 7번으로 이동. 21. 수정 가능한 곡 정보(N-2)중에서 곡 설명이 500자를 넘은 경우. 22. 시스템은 메시지(N-6)를 제공한다. 23. Main Flow 7번으로 이동.     1. **Exception Flows** 24. 곡 상세정보(N-1)목록이 없는 경우. 25. 시스템은 메시지(N-7)를 제공한다. 26. Use Case를 종료한다. 27. **Note** 28. (곡 상세 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수, 곡 설명, 장르, 태그 29. (수정 가능한 곡 정보) : 곡 명, 장르, 곡 이미지, 태그, 곡 설명, 공개 여부 30. 수정 성공여부(N-3) : 수정된 곡 상세 정보(N-1)을 제공한다. 31. (메시지) : 곡 정보 수정이 완료되었습니다. 32. (메시지) : 곡 명은 50자 이내로 사용 가능합니다. 33. (메시지) : 곡 설명은 500자 이내로 사용 가능합니다. 34. (메시지) : 일치하는 곡이 없습니다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC011) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018.07.10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 곡 검색 | | 작성자 | 김준성 | |
| 1. **개요**   사용자는 곡을 검색한다.   1. **Relationships** 2. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 3. 사용자는 곡 검색을 요청한다.(A-1) 4. 시스템은 키워드(N-1) 입력을 요청한다. 5. 사용자는 키워드(N-1)를 입력한다. 6. 시스템은 서버에게 사용자가 입력한 키워드(N-1)가 포함된 곡 상세 정보(N-2)목록을 요청한다. 7. 서버는 곡 상세 정보(N-2)목록을 시스템에게 제공한다. 8. 시스템은 키워드(N-1)가 포함되어 있는 곡 출력 정보(N-3) 목록을 사용자에게 제공한다.(A-2) 9. 시스템은 Use Case를 종료한다.    1. **Alternative Flows** 10. 회원 개인페이지에서 자신이 등록한 곡 중에서 검색하는 경우. 11. 사용자는 자신이 등록한 곡 검색을 요청한다. 12. 시스템은 사용자의 아이디 입력을 요청한다. 13. 사용자는 아이디를 입력한다. 14. 시스템은 입력 받은 아이디와 일치하는 아이디를 검색한다.(E-1) 15. Main Flow 2번으로 이동. 16. 사용자가 입력한 키워드(N-1)가 곡 상세 정보(N-2)에 포함되지 않는 경우. 17. 시스템은 메시지(N-4)를 제공한다. 18. Main Flow 5번으로 이동.     1. **Exception Flows** 19. 일치하는 아이디가 없는 경우 20. 시스템은 메시지(N-5)를 제공한다. 21. Use Case를 종료한다. 22. **Note** 23. (키워드의 검색 가능 범위) : 곡 명, 사용자 닉네임, 태그, 곡 설명, 장르 24. (곡 상세 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수, 곡 설명, 장르, 태그 25. (곡 출력 정보) : 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수 26. (메시지) : 키워드가 포함된 곡이 없습니다. 27. (메시지) : 일치하는 아이디가 없습니다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC012) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018.07.10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 곡 삭제 | | 작성자 | 김준성 | |
| 1. **개요**   사용자는 곡을 삭제한다.   1. **Relationships** 2. Initiator: 회원 3. Precondition: 로그인 4. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 5. 사용자는 곡 삭제를 요청한다. 6. 시스템은 서버에게 사용자 아이디에 해당하는 곡 상세 정보(N-1)목록을 요청한다 7. 서버는 시스템에게 곡 상세 정보(N-1)목록을 제공한다 8. 시스템은 사용자에게 삭제하고자 하는 곡 상세정보(N-1) 선택을 요청한다. 9. 사용자는 곡 상세정보(N-1)를 선택한다. 10. 시스템은 선택한 곡 상세 정보(N-1)를 서버에게 전송하고 삭제를 요청한다. (E-1) 11. 서버는 곡 상세 정보(N-1)을 삭제한다. 12. 서버는 시스템에게 삭제 성공여부(N-2)를 제공한다 13. 시스템은 사용자에게 메시지(N-3)를 제공한다. 14. 시스템은 Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows**     2. **Exception Flows** 15. 삭제하고자 하는 곡이 없는 경우. 16. 시스템은 메시지(N-4)를 제공한다. 17. 시스템은 Use Case를 종료한다. 18. **Note** 19. (곡 상세 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수, 곡 설명, 장르, 태그 20. (삭제 성공여부) : 삭제된 곡 명. 21. (메시지) : (곡 명)삭제가 완료 되었습니다. 22. (메시지) : 등록된 곡이 없습니다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC013) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 음악 차트 | | 작성자 | 이진구 | |
| 1. **개요** 사용자는 음악 차트를 요청하여 조회한다 2. **Relationships**   **Initiator: 비회원, Pre-condition: 곡 검색**   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자가 음악 차트(N-1)의 조회를 요청한다 3. 시스템은 조회할 음악 차트 종류(N-3)의 선택 또는 입력을 요청한다 4. 사용자가 조회할 음악 차트 종류(N-3)를 선택 또는 입력한다 5. 시스템은 서버에게 음악 차트 종류를 전송하고 해당 음악차트의 결과물(N-2)을 요청한다(A-1, A-2, A-3) 6. 서버는 시스템에게 결과물(N-2)을 전송한다 7. 시스템은 전송받은 결과물(N-2)을 사용자에게 제공한다 8. 시스템은 Use Case를 종료한다.    1. **Alternative Flows** 9. 사용자가 TRACK TOP10 음악 차트를 입력 또는 선택했을 경우 10. 시스템은 서버 시스템에게 TRACK TOP10 음악 차트의 정보를 전송하고 해당 음악차트의 결과물(N-2)을 요청한다 11. Main Flows 5번으로 12. 사용자가 PLAYLIST TOP10 음악 차트를 입력 또는 선택했을 경우 13. 시스템은 서버 시스템에게 PLAYLIST TOP10 음악 차트의 정보를 전송하고 해당 음악차트의 결과물(N-2)을 요청한다 14. Main Flows 5번으로 15. 사용자가 ARTIST TOP10 음악 차트를 입력 또는 선택했을 경우 16. 시스템은 서버 시스템에게 ARTIST TOP10 음악 차트의 정보를 전송하고 해당 음악차트의 결과물(N-2)을 요청한다 17. Main Flows 5번으로     1. **Exception Flows** 18. **Note** 19. (음악차트): 음악 차트종류(N-3), 곡 순위, 곡 간략 정보(N-4) 목록/재생목록 간략 정보(N-5) 목록/회원 간략 정보(N-6) 목록 20. (음악차트의 결과물)  |  |  |  | | --- | --- | --- | | TRACK TOP10 | PLAYLIST TOP10 | ARTIST TOP10 | | 주간(1주일 단위) 재생수와 좋아요 수를 기준으로 내림차순으로 곡 간략 정보(N-4)를 10개 보여준다 | 주간(1주일 단위) 재생수와 좋아요 수를 기준으로 내림차순으로 재생목록 간략 정보(N-5)를 10개 보여준다 | 주간(1주일 단위) 누적 팔로워 순위와 좋아요 수를 기준으로회원 간략 정보(N-6)를 10개 보여준다 |  1. (음악 차트종류): TRACK TOP 10/PLAYLIST TOP10/ARTIST TOP10 2. (곡 간략 정보): 곡명, 곡 이미지, 등록한 회원의 닉네임 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC013) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 음악 차트 | | 작성자 | 이진구 | |
| N-5(재생목록 간략 정보): 재생목록 제목, 재생목록 사진, 등록한 회원의 닉네임  N-6(회원 간략 정보): 회원 닉네임, 회원 프로필 사진, 팔로워 수 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC014) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 음악 추천 | | 작성자 | 이진구 | |
| 1. **개요** 사용자는 음악 추천을 요청하여 조회한다 2. **Relationships**   **Initiator: 비회원**  **Pre-condition: 곡 검색**   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자가 음악 추천을 요청한다 3. 시스템은 조회할 음악 추천 종류(N-1)의 선택 또는 입력을 요청한다 4. 사용자가 조회할 음악 추천 종류(N-1)를 선택 또는 입력한다 5. 시스템은 서버에게 음악 추천 정보(N-2)를 전송하고 해당 음악추천의 결과물(N-3)을 요청한다(A-1, A-2, A-3, A-4, A-5) 6. 서버는 시스템에게 결과물(N-3)을 전송한다 7. 시스템은 전송받은 결과물(N-3)을 사용자에게 제공한다 8. 시스템은 Use Case를 종료한다.    1. **Alternative Flows** 9. 사용자가 곡 추천을 요청했을 경우 10. 시스템은 서버에게 음악 장르를 전송하고 결과물(N-3)을 요청한다 11. Main Flows 5번으로 12. 사용자가 플레이리스트 추천을 요청했을 경우 13. 시스템은 서버에게 음악 장르를 전송하고 결과물(N-3)을 요청한다 14. Main Flows 5번으로 15. 사용자가 아티스트 추천을 요청했을 경우 16. 시스템은 서버에게 아티스트 추천을 요청하고 결과물(N-3)을 요청한다 17. Main Flows 5번으로 18. 사용자가 현재 제일 많이 듣고 있는 노래 추천을 요청했을 경우 19. 시스템은 서버에게 현재 제일 많이 듣고 있는 노래 추천을 요청하고 결과물(N-3)을 요청한다 20. Main Flows 5번으로 21. 사용자가 최신 노래 추천을 요청했을 경우 22. 시스템은 최신 노래 추천을 요청하고 결과물(N-3)을 요청한다 23. Main Flows 5번으로     1. **Exception Flows** | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC014) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 음악 추천 | | 작성자 | 이진구 | |
| 1. **Note** N-1. (음악 추천 종류)   곡 추천   * 장르와 장르 키워드를 포함하는 태그를 가진 곡들을 좋아요 순으로 5곡 추천한다   플레이리스트 추천   * 장르 키워드를 포함하는 태그가 존재하는 플레이리스트를 좋아요 순으로 5곡 추천한다   아티스트 추천   * 팔로워 수가 많은 순으로 5명 추천한다   현재 제일 많이 듣고 있는 노래 추천   * 1시간 기준으로 플레이 횟수가 가장 많은 곡 5개   플레이 횟수가 가장 많은 곡 추천   * 1시간 기준으로 올라온 곡중 무작위 곡 5개   N-2. (음악 추천 정보)  장르: 발라드, 댄스, 랩/힙합, R&B/Soul, 록/메탈, EDM, 클래식, BGM, POP  N-3. (결과물)  곡 추천: 곡 간략 정보(N-4)  플레이리스트 추천: 플레이리스트 간략 정보(N-5)  아티스트 추천: 아티스트 간략 정보(N-6)  현재 제일 많이 듣고 있는 노래 추천, 플레이 횟수가 가장 많은 곡 추천: 곡 간략 정보  N-4. (곡 간략 정보): 곡명, 곡 이미지, 등록한 회원의 닉네임  N-5. (플레이리스트 간략 정보): 재생목록 제목, 재생목록 사진, 등록한 회원의 닉네임  N-6. (아티스트 간략 정보): 회원 닉네임, 회원 프로필 사진, 팔로워 수 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC015) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 음악 재생 | | 작성자 | 이진구 | |
| 1. **개요** 사용자는 음악 재생을 요청한다 2. **Relationships**   **Initiator: 회원**  **Pre-Condition: 로그인, 재생목록 검색**   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자가 음악 재생을 요청한다 3. 시스템은 서버에 해당 회원의 플레이리스트 정보(N-1)목록을 요청한다 4. 서버는 시스템에 플레이리스트 정보(N-1)목록을 제공한다 5. 시스템은 사용자에게 플레이리스트 정보(N-1)목록을 제공한다 6. 시스템은 음악 재생할 플레이리스트 정보(N-1)의 입력 또는 선택을 요청한다 7. 사용자는 플레이리스트 정보(N-1)의 입력 또는 선택한다(A-1)<= 곡 검색/플레이리스트 검색 8. 시스템은 서버에 선택한 플레이리스트 정보에 해당하는 곡 정보목록을 요청한다 9. 서버는 해당 플레이리스트 정보의 곡 정보목록(목록정보와 곡 전체 정보)을 시스템에게 제공한다 10. 시스템은 사용자에게 곡 상세 정보 목록을 제공하고 재생모드(N-5) 선택을 요청한다(A-2) 11. 사용자는 재생할 곡명을 선택한다 12. 시스템은 곡 상세 정보(N-1)를 서버에게 전송하고 음악 파일(N-3)을 요청한다(A-3, A-4) 13. 서버는 시스템에게 음악 파일(N-3)을 전송한다 14. 시스템은 음악 파일(N-3)을 재생한다 15. Use Case를 종료한다     1. **Alternative Flows** 16. 곡 검색의 경우/플레이리스트 검색의 경우 17. 재생모드 선택(반복 재생/한곡 반복 재생/무작위 재생/전체 재생) 18. 곡 정보(N-1)에 URL(N-2)이 존재하지 않을 경우 19. 시스템은 음악 재생요청을 취소하고 Use Case를 종료한다 20. URL(N-2)에 해당하는 음악 파일(N-3)이 존재하지 않을 경우 21. 시스템은 음악 파일이 존재하지 않는다는 메시지를 사용자에게 보여주고 Use Case를 종료한다     1. **Exception Flows** 22. **Note**   N-1. (곡 정보): 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL(N-2), 재생횟수  N-2. (곡 URL): 음악 파일이 존재하는 위치/경로  N-3. (음악 파일): 사용자가 서버 시스템에 업로드한 파일  N-4 (재생 모드): 반복 재생/한곡 반복 재생/무작위 재생/전체 재생(반복 없음) | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC016) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 생성 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 플레이 리스트를 생성한다. 2. **Relationships**   Pre-Condition: 로그인. Initiator: 회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 시스템에게 플레이 리스트 생성을 요청한다. 3. 시스템은 서버에 해당 사용자 id를 확인하여 사용자의 플레이리스트 목록(N-1)을 요청한다. 4. 서버는 시스템에게 사용자의 플레이 리스트 목록(N-1)을 전달한다. 5. 시스템은 사용자 입력 플레이 리스트 정보(N-2) 입력을 요청한다. 6. 사용자는 사용자 입력 플레이 리스트 정보(N-2)를 입력한다. (A-1),(A-2),(A-3). 7. 시스템은 서버에게 사용자 입력 플레이 리스트 정보(N-2)를 저장을 요청한다. 8. 서버는 플레이 리스트 저장 정보(N-3)를 생성 후 저장한다. 9. 서버는 시스템에게 저장 결과(N-4)를 제공한다. 10. 시스템은 사용자에게 저장 성공 결과(N-4)를 제공한다. 11. Use case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 12. 플레이 리스트 제목이 50자가 넘어가는 경우 13. 시스템은 메시지(N-5)를 제공하고, Main Flow 4번으로 이동한다. 14. 플레이 리스트 커버 사진이 규격(프로필 사진이 규격(200x200, 3MB이하, jpg, png 확장자)에 맞지 않을 경우 15. 시스템은 메시지(N-6)를 제공하고, Main Flow의 4번으로 이동한다. 16. 플레이 리스트 제목이 사용자 재생 목록 리스트 제목과 겹치는 경우 17. 시스템은 메시지(N-7)를 제공하고, Main Flow 4번으로 이동한다.     1. **Exception Flows** 18. **Note** 19. (플레이리스트 목록 로드 정보) : 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이리스트 등록 사용자 닉네임. 20. (사용자 입력 플레이 리스트 정보): 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개글, 태그 21. (플레이 리스트 저장 정보) : 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이 리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-8) 22. (플레이 리스트 생성 결과):   1. 성공한 경우 : “플레이 리스트 생성에 성공했습니다.”  2. 실패한 경우 : “플레이 리스트 생성에 실패했습니다.”   1. (메시지) : “플레이 리스트 제목은 50자 이하여야 합니다.” 2. (메시지) : “커버 사진은 200X200, 3MB이하의 jpg, png 파일만 등록 가능합니다.” 3. (메시지) : “겹치는 플레이 리스트 이름이 있습니다!” 4. (수록곡 정보): 곡 순서 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 재생 시간 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC017) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 검색 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 플레이 리스트를 검색한다. 2. **Relationships**   Initiator : 비회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 시스템에게 플레이 리스트 검색을 요청한다. 3. 시스템은 검색어 입력을 요청한다. 4. 사용자는 검색어를 입력한다. (A-1) 5. 시스템은 서버에게 해당 검색어(N-1)가 포함된 플레이 리스트 목록(N-2)을 요청한다. 6. 서버는 시스템에게 해당 검색어가 포함된, 공개 여부가 ‘공개’인 플레이 리스트 목록(N-2)을 제공한다. 7. 시스템은 사용자에게 해당 검색어가 포함된 플레이 리스트 간단 정보(N-3)를 제공한다. (A-2) 8. Use Case를 종료한다.    1. **Alternative Flows** 9. 사용자가 등록한 재생목록 리스트 내에서 검색하고 싶은 경우 10. 시스템은 서버에게 사용자 id를 확인하여 해당 사용자의 플레이리스트 목록에서 검색어가 포함된 플레이 리스트(N-2)를 요청한다.(E-1) 11. 서버는 시스템에게 사용자 플레이 리스트 목록에서 검색어가 포함된 플레이 리스트 목록(공개 여부 상관 없이 제공)(N-2)을 제공하고, Main flow 6번으로 이동한다. 12. 입력한 검색어에 부합하는 검색 결과가 존재하지 않는 경우 13. 메시지(N-4)를 제공하고, Main flow의 7번으로 이동한다.     1. **Exception Flows** 14. . id가 존재하지 않는 경우 15. 메시지(N-6)를 제공하고, Use Case를 종료한다. 16. **Note** 17. (검색어가 포함되는 범위) : 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 닉네임, 태그 18. (플레이 리스트 목록 로드 정보) : 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개 글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-6) 19. (플레이 리스트 간단 정보) : 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 커버, 등록된 수록 곡 개수,수록 곡 간단 정보(N-4)(수록 곡은 3개까지만 보여준다), 플레이 리스트 좋아요 개수 20. (메시지) : “검색 결과가 존재하지 않습니다!” 21. (수록 곡 간단 정보) : 곡 사진, 곡 명 22. (메시지) : “id가 존재하지 않습니다.” 23. (수록 곡 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC018) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 수정 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 플레이 리스트를 수정한다. 2. **Relationships**   Pre-condition:로그인  Initiator:회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 플레이 리스트 수정을 요청한다. 3. 시스템은 서버에 사용자 id를 확인하여 사용자의 플레이 리스트 목록을 요청한다. 4. 서버는 시스템에게 해당 사용자의 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공한다. 5. 시스템은 사용자에게 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공하며 수정할 플레이 리스트 선택을 요청한다. 6. 사용자는 수정할 플레이 리스트 명을 선택한다. 7. 시스템은 사용자에게 플레이 리스트 수정 정보(N-2)입력을 요청한다. 8. 사용자는 플레이 리스트 수정 정보(N-2)를 입력한다.(A-1),(A-2),(A-3) 9. 시스템은 서버에 수정할 플레이 리스트 정보(N-1)와 플레이 리스트 수정 정보(N-2)를 전달하며 수정을 요청한다. 10. 서버는 해당 플레이리스트 정보를 수정하고 결과물을(N-3)을 시스템에게 전달한다. 11. 시스템은 사용자에게 결과물(N-3)을 전달한다. 12. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 13. 플레이 리스트 제목이 50자가 넘어가는 경우 14. 시스템은 메시지(N-4)를 제공하고, Main Flow 8번으로 이동한다. 15. 플레이 리스트 커버 사진이 규격(프로필 사진이 규격(200x200, 3MB이하, jpg, png 확장자)에 맞지 않을 경우 16. 시스템은 메시지(N-5)를 제공하고, Main Flow의 8번으로 이동한다. 17. 플레이 리스트 제목이 사용자 재생 목록 리스트 제목과 겹치는 경우 18. 시스템은 메시지(N-6)를 제공하고, Main Flow 8번으로 이동한다.     1. **Exception Flows** | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC018) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 수정 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **Note** 2. (플레이 리스트 목록 정보): 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이 리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개 글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-7). 3. (플레이 리스트 수정 정보): 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개글, 태그, 사용자 정의 플레이리스트 수록 곡 순서. 4. (수정 결과 메시지) :   1. 성공한 경우 : “수정이 완료되었습니다.”  2. 실패한 경우 : “수정에 실패하였습니다.”   1. (메시지) : : “플레이 리스트 제목은 50자 이하여야 합니다.” 2. (메시지) : “커버 사진은 200X200, 3MB이하의 jpg, png 파일만 등록 가능합니다.” 3. (메시지) : “겹치는 플레이 리스트 이름이 있습니다!” 4. (수록 곡 정보) : 수록 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC019) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 플레이리스트 공유 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 플레이리스트를 공유한다. 2. **Relationships**   Precondition: 플레이리스트 검색, 로그인  Initiator: 회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 플레이리스트 공유를 요청한다. 3. 시스템은 사용자에게 공유할 플레이리스트 선택을 요청한다. 4. 사용자는 공유할 플레이리스트를 선택한다. 5. 시스템은 사용자 id를 확인하며 서버에게 사용자의 공유 플레이 리스트 목록에 해당 플레이리스트 정보(N-1) 추가를 요청한다. (E-1) 6. 서버는 사용자의 공유 플레이 리스트 목록에 해당 플레이리스트 정보(N-1)를 추가한다. 7. 서버는 시스템에게 공유 결과(N-4)를 제공한다. 8. 시스템은 사용자에게 공유 결과(N-4)를 제공한다. 9. Use Case를 종료한다.    1. **Alternative Flows**    2. **Exception Flows**       * 1. id가 존재하지 않는 경우 10. 시스템은 메시지(N-3)를 전달하고 Use case를 종료한다. 11. **Note** 12. (플레이리스트 정보) : 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이 리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개 글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-2) 13. (수록 곡 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 사용자 닉네임, 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생횟수 14. (메시지) : “존재하지 않는 id입니다.” 15. (공유 결과 메시지):     * + - 1. 성공일 경우 : “공유에 성공하였습니다.”           2. 실패일 경우 : “공유에 실패하였습니다.” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC020) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 음악 추가 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 재생 목록에 음악을 추가한다. 2. **Relationships**   Pre-Condition : 로그인  Initiator : 회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자가 플레이 리스트 음악 추가를 요청한다. 3. 시스템은 서버에 해당 사용자 id를 확인하여 사용자의 플레이 리스트 목록을 요청한다.(E-1) 4. 서버는 시스템에게 해당 사용자의 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공한다. 5. 시스템은 사용자에게 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공하며 곡을 추가할 플레이 리스트 선택을 요청한다. 6. 사용자는 곡을 추가할 플레이 리스트를 선택한다. 7. 시스템은 서버에 사용자가 업로드한 곡 정보(N-2) 목록을 요청한다.(A-1) 8. 서버는 해당 사용자가 업로드한 곡 정보(N-2) 목록을 제공한다. 9. 시스템은 사용자에게 곡 정보(N-2)목록을 제공한다. 10. 시스템은 사용자에게 추가할 곡 선택을 요청한다. 11. 사용자는 추가할 곡을 선택한다.(A-2) 12. 시스템은 서버에게 곡 추가 정보(N-3)를 전달하며 플레이리스트에 곡 추가를 요청한다. 13. 서버는 사용자가 선택한 플레이리스트에 곡 정보(N-2)를 추가시킨다. 14. 서버는 시스템에게 곡 추가 결과(N-7)를 제공한다. 15. 시스템은 사용자에게 곡 추가 결과(N-7)를 제공한다. 16. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 17. 곡을 검색하는 경우 18. 곡 검색 use case로 이동한다. 19. Main flow 9번으로 이동한다. 20. 비공개 곡을 공개 플레이 리스트에 추가하는 경우 21. 시스템은 메시지(N-4)를 제공하고 Main Flow 9번으로 이동한다.     1. **Exception Flows** 22. id가 존재하지 않는 경우 23. 시스템은 메시지(N-5)를 제공하고, Use Case를 종료한다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC020) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 재생 목록 음악 추가 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **Note** 2. (플레이 리스트 목록 로드 정보): 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개 글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-6) 3. (곡 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 곡 등록 사용자 닉네임, 곡 등록 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생 횟수 4. (곡 추가 정보) : 선택한 플레이 리스트 정보(N-1), 선택한 곡 정보(N-2) 5. (메시지): “공개 playlist에 비공개 곡을 추가할 수 없습니다!” 6. (메시지) : “존재하지 않는 id입니다.” 7. (수록 곡 정보) : N-2와 일치 8. (곡 추가 결과 메시지) :   1. 성공일 경우 : “곡 추가에 성공하였습니다!”  2. 실패일 경우 : “곡 추가에 실패하였습니다.” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC021) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 음악 삭제 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 플레이 리스트에서 음악을 삭제한다. 2. **Relationships**   Pre-Condition : 로그인  Initiator : 회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자가 플레이 리스트 음악 삭제를 요청한다. 3. 시스템은 사용자 id를 확인하며 서버에 해당 사용자의 플레이 리스트 목록(N-1)을 요청한다. 4. 서버는 시스템에게 해당 사용자의 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공한다. 5. 시스템은 사용자에게 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공하며 곡을 삭제할 플레이 리스트 선택을 요청한다. 6. 사용자는 곡을 삭제할 플레이 리스트 명을 선택한다. 7. 시스템은 사용자에게 해당 플레이 리스트 수록 곡 정보(N-2) 목록을 제공한다. 8. 시스템은 사용자에게 삭제할 곡 선택을 요청한다. 9. 사용자는 삭제할 곡을 선택한다. 10. 시스템은 서버에 플레이리스트 정보(N-1)와 삭제할 곡 정보(N-2)를 전달하며 해당 플레이리스트에서 곡 삭제를 요청한다.. 11. 서버는 플레이리스트에서 곡을 삭제시키고 시스템에게 곡 삭제 결과(N-4)를 제공한다. 12. 시스템은 사용자에게 곡 삭제 결과(N-4)를 제공한다. 13. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 14. **Exception Flows** 15. 입력 받은 id가 존재하지 않는 경우 16. 메시지(N-3)를 제공하고, Use Case를 종료한다. 17. **Note** 18. (플레이 리스트 목록 로드 정보): 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개 글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-2) 19. (수록 곡 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 곡 등록 사용자 닉네임, 곡 등록 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생 횟수 20. (메시지): “id가 존재하지 않습니다.” 21. (곡 삭제 결과 메시지) : 22. 성공일 경우 : “곡 삭제에 성공하였습니다.” 23. 실패일 경우 : “곡 삭제에 실패하였습니다.” | | | | | |